

## Der Algorithmus von Boyer und Moore (Forts.):



Robert S. Boyer, J. Strother Moore:

*A fast string searching algorithm.*

Comm. ACM **20** pp. 762–772, ACM Press: New York, 1988



Zvi Galil:

*On improving the worst case running time of the Boyer-Moore string matching algorithm.*

Comm. ACM **22** pp. 505–508, ACM Press: New York, 1988

## Einige weitere interessante Artikel:



Zvi Galil:

*String Matching in Real Time.*

J. ACM **28** pp. 134–149, ACM Press: New York, 1981



Zvi Galil, Joel Seiferas:

*Time-Space-Optimal String Matching.*

J. Comput. Syst. Sci. **26** pp. 280–294, Academic Press: New York-San Francisco-London-San Diego, 1983

## 4. Tries und Trees

### 4.1 Suffix-Tries



Volker Heun:

*Grundlegende Algorithmen — Einführung in den Entwurf und die Analyse effizienter Algorithmen.*

pp. 231–234, Vieweg Verlag: Braunschweig-Wiesbaden, 2003

## 4.2 Suffix-Bäume



Volker Heun:

*Grundlegende Algorithmen — Einführung in den Entwurf und die Analyse effizienter Algorithmen.*

pp. 234–237, Vieweg Verlag: Braunschweig-Wiesbaden, 2003